



CAATIE VALENCIA

Colegio Oficial de
Aparejadores, Arquitectos Técnicos
e Ingenieros de Edificación de Valencia

NUEVAS FECHAS

→ curso

Sketchup 2017

STREAMING (conferencia web)

26·01·18 > 02·02·18

■ INTRODUCCIÓN

SketchUp 2017 es un programa que permite crear, compartir y resentar modelos 3D y es más fácil de usar que ningún otro programa de diseño 3D. SketchUp te proporciona la funcionalidad extra necesaria para exportar tu trabajo a programas de CAD, de renderizado o a otras aplicaciones profesionales. Es excepcional el aumento en la demanda de este software que las empresas del mundo de la arquitectura y el diseño reclaman actualmente, de hecho en Estados Unidos y Gran Bretaña, muchas universidades han sustituido Autocad por Sketchup en perspectiva del potencial que tiene el producto de cara al diseño tridimensional.

■ OBJETIVOS

El objetivo es adquirir los conocimientos y habilidades prácticas necesarias para el manejo de SketchUp como herramienta de trabajo en proyectos de dibujo y diseño. Este curso incide, no solo en el conocimiento de las herramientas del programa, sino también en como complementar unas herramientas con otras para alcanzar de una forma rápida y fácil nuestro modelado. Que el alumno tenga la capacidad de una vez terminado el curso por si solo enfrentarse al diseño y modelado casi de cualquier elemento.

■ FECHAS

26, 29 y 31 enero y 2 de febrero de 2018

■ HORARIO

De 9,00 a 14,00 h.

■ DURACIÓN

20 horas

■ FORMATO

STREAMING (conferencia web) en directo. Para el seguimiento del curso solo es necesario disponer de un ordenador, con altavoces y con conexión a Internet.

Durante las sesiones en directo los alumnos podrán plantear sus dudas al profesor en los turnos que se abran para chats.

■ PROGRAMA

El curso está dividido en 11 temas, siendo imprescindible prestar especial atención a los temas 4 y 9. Ya sea por su peso en el propio curso o por ser los que más nos servirán a la hora de utilizar el programa por nuestra propia cuenta.

En cada tema se hace un repaso teórico práctico de las diferentes fases de diseño que suelen ir acompañados por un ejercicio ilustrativo realizado por el profesor y en el que los alumnos van viendo paso a paso como se ejecuta cada transformación, movimiento, introducción de nuevos elementos... en el modelo.

Para un mejor aprendizaje y comprensión, el alumno deberá realizar por si mismo un ejercicio al final de cada tema o cada varios temas según considere el profesor.

Al final del curso se expone un ejercicio final obligatorio que es el desarrollo completo de una casa. El alumno deberá realizar este ejercicio para completar el curso y deberá ser entregado al tutor para su valoración.

CLASE 1

AJUSTES INICIALES

Elegir plantilla

INTERFAZ DE SKETCHUP

Menú Archivo, Edición, Ver, Cámara, Dibujo, Herramientas...

SISTEMA DE COORDENADAS

Mover los ejes del dibujo

Mover y rotar los ejes de dibujo con relación a su posición inicial

Desplazar y alinear los ejes de dibujo respecto a una figura

Inferencias

- Forzar una inferencia

Ej: Alinear un polígono o una figura creada con unos nuevos ejes de dibujo

BARRA DE HERRAMIENTAS

Herramientas principales

- Seleccionar

Seleccionar varias entidades

Seleccionar o anular geometría con el ratón

- Borrar

Dibujar y borrar líneas y caras

- Pintar

Herramienta pintar. Aplicación de materiales

- Línea

División de una línea en segmentos iguales

- Rectángulo

- Círculo

- Arco

- Mano alzada

- Polígono

Resto de herramientas de dibujo

- Mover

Mover entidades, alargar y auto plegar geometrías

Crear copias

Ej: Crear una silla y una fuente

- Rotar

Rotar, plegados sobre un eje, copias y series radiales

- Escala

Ajustar escala de la geometría

- Empujar / tirar

Creación de volúmenes y vacíos

- Sigüeme

Extrusión de una cara siguiendo un recorrido

- Equidistancia

Equidistancia de una cara y de líneas

Intersecar con el modelo, creación de geometrías complejas

Ej: Modelado de figuras complejas:

Cubierta de faldones inclinados, con inserción de una pequeña cúpula.

CLASE 2

Herramientas auxiliares

- Medir

- Transportador

Medir, puntos y líneas auxiliares y escalado del modelo

- Ejes

- Acotación

Acotación

- Texto

- Texto 3D

Creación y colocación de texto

- Plano sección

Creación y edición de un plano sección

Ej: Modelado de figuras complejas:

Elemento 3D creado cuya figura está formada a partir de 3 curvas, inserción de forjados, planos sección y acotación del mismo.

Herramientas de cámara

- Anterior

- Sigüente

- Vistas estándar

- Orbitar

- Desplazar

- Zoom

- Ventana de zoom

- Ver modelo centrado

Moverse en el área de dibujo. Herramientas de cámara

Herramientas de paseo

- Situar cámara
- Caminar
- Girar

Colocar cámaras y crear escenas

Ej: Creación de un recorrido a partir de escenas.

CAPAS

Trabajando con capas

CLASE 3

GRUPOS Y COMPONENTES

Explorador de componentes

Entidades de un componente

Crear y editar grupos y componentes e inserción de elementos

Entidades de un grupo

Jerarquía de componentes y grupos

Ej: A partir de un modelo de tienda estándar se diseñará y se llenará de vida con la inserción de componentes y grupos creados.

ESTILOS

Visualización de los diferentes estilos que presenta el programa

SOMBRAS

Ajustes de sombras

Ej: A partir de un modelo trabajar con luces y sombras

MATERIALES – TEXTURAS

Situar textura

Trabajando con texturas

Adaptación de fotografías

Creación de un modelo 3D a partir de una fotografía

Explorador de materiales

Ej: Crear un modelo 3D a partir de una infografía 2D, colocación de texturas

CLASE 4

ENTRADA Y SALIDA

Importación gráficos 2D
Importación de modelos 3D
Exportación de gráficos 2D
Exportación de modelos 3D
Exportación animaciones

IMPRESIÓN

PRÁCTICAS

Realización de 2 ejercicios prácticos

■ REQUISITOS PARA OBTENCIÓN DEL TÍTULO

Se exige la asistencia a las clases, así como la presentación de las prácticas propuestas durante el curso.

■ PONENTE

José Antonio Agulló
Arquitecto. Docente de Intelec del área de Infoarquitectura y CAD.

■ CUOTA DE INSCRIPCIÓN

Colegiados y precolegiados: 155,00 euros (exento de IVA)
General: 195,00 euros (exento de IVA)
Sujetos a plazas disponibles

Observaciones

Este curso puede ser bonificable por la Fundación Estatal para la Formación en el Empleo, para ello deberán solicitarlo por correo electrónico (formacion@caatvalencia.es), y presentar la documentación 8 días naturales antes del inicio del curso.

■ INSCRIPCIONES

Presencial > Formación CAAT, C/ Colón n.º 42, 3º, 6º
Web> www.caatvalencia.es (exclusiva para Colegiados)
e-mail > formacion@caatvalencia.es
Teléfono > 96 353 60 02

- **FINALIZACIÓN DE PLAZO DE INSCRIPCIÓN**

25 de enero de 2018

- **COLABORA**



Las anulaciones que se produzcan a partir del día de finalización de inscripción comportarán la pérdida del importe total de la cuota. El colegio se reserva el derecho de anulación del curso, siempre que no se llegue al mínimo de plazas.

**CAATIE VALENCIA**

Colegio Oficial de
Aparejadores, Arquitectos Técnicos
e Ingenieros de Edificación de Valencia

Curso

Sketchup 2017

DATOS ASISTENTE

Apellidos		
Nombre		
Nº de colegiado	DNI	Profesión
Teléfono		e-mail

DATOS FACTURA (si es distinto al asistente)

NIF
Razón social
Dirección
C.P. / Población

FORMA DE PAGO

- Talón nominativo, efectivo, VISA
- Transferencia a: ES08 2100 1380 71 0200007429
- Domiciliación bancaria (exclusiva para facturación a colegiados). Nº cuenta

--

FIRMA

--